

# JÁTÉKSZABÁLYZAT

## *SÖRPONG BAJNOKSÁG*

RENDEZVÉNY: 10. TATABÁNYAI SÖRFSZTIVÁL

IDŐPONT: 2024.06.14-16.

SZERVEZŐ: AGORA NONPROFIT KFT.

### 1. A játék célja

A játék során a cél az ellenfél poharainak eltüntetése a lehető leggyorsabb módon a játékszabályok, az etikett és a fair play szellemiségének betartásával.

### 2. Résztvevők

Játékos: az a 4 fő, akik mérkőzést játszanak. A verseny során két fős csapatok indulhatnak, nemtől függetlenül. Mivel alkohol tartalmú itallal rendezik a versenyt, minden játékosnál feltétel a betöltött 18. életév.

Néző: minden olyan személy, aki az adott mérkőzésben nem vesz részt, megfigyelőként, szurkolóként van jelen.

### 3. Poharak

Egy versenyasztalhoz legalább 22 db pohár kell, amelyből 10-10 db a két csapat italait tartalmazza, 1-1 db pedig „mosós” pohár, tiszta vízzel, higiéniai okok miatt.

A verseny során a rendezőnek kötelessége minden játékos számára 1 db „ivós” poharat biztosítani, illetve ezeknek a megkülönböztetéséről gondoskodni. A játékosoknak kötelező ezeket az ivós poharakat használniuk, a versenyhez használt poharaktól nem ihatnak.

Elhelyezésük:

A 10 db poharat 4-3-2-1 felállásban kell felrakni a térfelekre háromszög alakban. A poharak szájának érintkezni kell, de nem lóghatnak egymásra. A leghátsó sorban helyezkedő poharaknak maximum 3 cm-re kell elhelyezkednie az asztal végétől. A 2 db „mosós” poharat a két csapat saját térfelén helyezi el a labda tisztítására, nem akadályozva a szabad játékot.

### 4. Általános szabályok

A játékos kizárólag a vonal mögül dobhat, az azon belül történő dobás érvénytelennek minősül. Lövéskor a játékosoknak könyöküket az asztal széle mögött kell tartaniuk. A szabály megszegése azt eredményezi, hogy a dobás nem számít be. Ha a dobás megtörténik, a

szabálysértő játékos hátraléphet, és újra lőheti a labdát, erre egy alkalommal van lehetősége, ismételt szabályszegés esetén a másik csapat következik.

#### Megengedett dobások:

A labdát lehet ívelten és pattintva is dobni, a lényeg, hogy a végén a labda belemenjen a pohárba és fontos, hogy benne is maradjon. Az pohárból kipattanó labdák nem számítanak találatnak.

A labdát mozgás közben tilos akadályozni a találatban, többek között nem lehet sem elfújni, sem elütni.

Ha egy dobásnál a pohár felborul, akkor találatnak számít, abban az esetben, ha a labda a pohár belső részét találta el. Amennyiben a labda a pohár külső részét találja el és ennek következtében felborul, a poharat vissza kell helyezni eredeti helyére és nem minősül találatnak.

### **5. Játék menete**

A játék kezdete előtt egy-egy játékost delegálnak mindkét csapatból, akik kő-papír-ollóval fogják eldönteni, melyik csapat kezdi a játékot.

Minden csapat felváltva dob egy asztalitenisz labdát a másik csapat csészéjébe. Ha egy labda egy csészében landol, a poharat elviszik, és az ellenfél megissza az „ivós” pohár tartalmát. Az a csapat nyeri a játékot, amelyik sikeresen beletalál az ellenfél összes poharába.

Mindkét csapat felosztja, hogy ki lesz az egyes és ki lesz a kettes számú játékosuk. A kezdő csapat egyes játékos dob, utána a kezdő csapat kettes játékos folytatja. A kezdés során alkalmazott sorrendben kötelező végig dobni az adott csapatnak a mérkőzés során. Egy mérkőzés hossza maximum 15 perc, ami az első dobástól számítva él. Amennyiben az idő leteltével egyenlő az állás, egy mindent eldöntő dobásig megy a játék.

### **6. Rendezés**

Egy mérkőzés során egy csapatnak két rendezési lehetősége van. Rendezést a saját körük megkezdése előtt kérhetnek csak. Legkorábban akkor rendezhet egy csapat, amikor már csak 6 pohár van a térfelén.

### **7. Mérkőzés vége**

A mérkőzés akkor ér véget, ha valamelyik csapat előtt elfogynak a poharak, vagy ha letelik a 15 perc. Amennyiben a végén 1-1 pohár áll fenn mindkét csapat előtt és az egyiket kidobják, a másik csapat úgynevezett revansot vehet és ha az is bemegy, a játék megy tovább. Vége akkor van, ha nem sikerül a revans.

## **8. Szabálytalanság**

Szabálytalanság esetén természetesen büntetés jár. Amennyiben valamelyik csapat nem tartja be a szabályokat és megszegi annak bármely részét, a játékvezető felhatalmazást kap, hogy levegyen egy poharat. Ez 3 szabálytalanságig működik, utána kizárást von maga után.

## **9. Etikett**

A játék során a kulturált verbális zavarás megengedett, addig amíg az ellenfél ezt torelálja és nem jelzi a játékosnak. Amennyiben az adott játékos magatartásán nem változtat, a szervező közbeléphet és szankcionálhatja. Minden játékos a fair play (sportszerűség) szellemiségét követve, törekszik a legjobb játékelmény eléréséért. Kérdéses szituációk esetén, kötelesek a játékosok a szervezőt értesíteni, mind a két fél saját álláspontját elmondani és a szervezői döntést és utasítást elfogadni. A végső döntést, mindig a szervező mondja ki, melyet a játékosok kötelesek elfogadni és betartani.

Minden nézőnek, mértékletességgel, toleranciával, és a másik ember tiszteletben tartásával kell viszonyulnia egymáshoz. A néző nem zavarhatja meg a játék menetét, nem zavarhatja verbálisan a játékosokat. Amennyiben az adott néző magatartásán nem változtat, a szervező közbeléphet és szankcionálhatja.

Amennyiben a szervező úgy ítéli meg, hogy a játékos vagy néző magatartása nem megfelelő, a Sörpöng bajnokságból kizárhatja és magatartásától függően a rendezvényről is kitilthatja.

**Mindenkinek sok sikert és jó játékot kívánunk!**